	PROCESO PRESTACION DE SERVICIOS SOCIALES PARA LA INCLUSIÓN SOCIAL FORMATO REGISTRO DEL DESARROLLO DE ACTIVIDADES SUBDIRECCIÓN PARA LA VEJEZ	Código: FOR-PSS-570 Versión: 1 Fecha: Memo I2022016490 – 13/05/2022 Pagina: 1 de 2

1. Servicio Social/Modalidad/Estrategia: Comunidad de Cuidado

1.1. Unidad Operativa/Lote/Zona: Comunidad de cuidado Gratitud

1.2 Localidad: Suba

2. Linea: Familia Participación y Redes

2.1. Fecha de Ejecución:

25	4	2023	al	25	4	2023

2.2. Nombre del encuentro: Manos Amigas Ecuentro Generacional Saberes Juego y Tecnología

2.3. Acompañante social a cargo de la digitación: Angela Maria Rico Pinilla

3. DESARROLLO

3.1. OBJETIVO GENERAL

Generar espacios de interacción social por medio de encuentros generacionales que favorezcan el proceso de envejecimiento de las personas mayores de la comunidad de cuidado Gratitud.

3.2. OBJETIVOS ESPECÍFICOS

1. Adecuar un espacio que permita el compartir de saberes entre las personas mayores en torno al juego y la tecnología.
2. Facilitar un espacio de integración a través del uso de la tecnología como elemento de juego y diversión que contribuya al mantenimiento de las habilidades cognitiva

3.3. METODOLOGÍA

3.3.1 MOMENTO INICIAL	Actividad desarrollará el martes 25 de abril a la 2.30pm en el comedor principal 1. Invitación a las 42 personas mayores presentes en la comunidad, si desean participar de la actividad propuesta por el área de gerontología. 3. Ubicación de las personas mayores. 4. Saludo y Bienvenida 5. Desarrollo de la actividad. 6. Cierre de la actividad.
3.3.2. MOMENTO CENTRAL	Se da inicio a la actividad ubicando a las 20 personas mayores que accedieron participar de la actividad, seguido se indaga si han usado el celular para laguna actividad de juego en este punto el señor Jesús Omar López menciona que aparte del uso de llamadas whatsapp lo utiliza para ver documentales, así mismo Humberto Oliveira menciona que lo usa para consultar las noticias por google. Se indaga si saben si se pueden descargar juegos en el computador o teléfono a esto el señor Luis Soto menciona que él juega a diario solitario para distraerse y estimular el cerebro para que no se le olviden las cosas. Es así que se explica que es el solitario el cual es un juego de cartas en el cual no necesita adversario, seguido se indica cómo se puede buscar el jugo en el computador seguido el señor Luis Alberto Soto explica cómo se juega y acompaña a sus compañeros jugando en total dos partidas iniciales de forma conjunta, luego cada personas juega una partida algunos solicitan ayuda del grupo.
3.3.3. MOMENTO	Se finaliza la sesión agradeciendo a cada mujer por su aporte en la construcción de sociedad, quienes se han convertido en modelos desde los diferentes roles como madres, cuidadoras, empleadas y los más importantes ser mujeres que soportaron una sociedad sexista la mayor parte de su transcurrir vital.

3.4.RECURSOS

MATERIALES	HUMANOS
Computador	
Sillas	
Televisor	
Cable hdmi	

4. EVALUACIÓN DEL ENCUENTRO

En el desarrollo de la estrategia Manos amigas/ juego y tecnología, se generó un espacio de integración a través del compartir del saber de Alberto Soto en el uso de la tecnología celular como elemento de diversión y entrenamiento de habilidades cognitivas con el juego solitario; así mismo algunas personas mayores muestran interés por el acercamiento de la tecnología. En constancia de lo anterior firman.

Luis Alberto Soto Rodriguez
CC 19178796
Persona Mayor

Emelina Lopez Alarcon
CC 35461153
Persona Mayor

Martin CamachoCortés
CC 17073905
Persona Mayor

Disneyla Diaz
Coordiandora

Fecha de evaluación del encuentro: 25 de Abril de 2023

Nombre del profesional que evalúa: Angela Maria Rico Pinilla Gerontóloga

REGISTRO FOTOGRÁFICO

Fecha: 25 de abril 2023	Nombre de la Actividad: MANOS AMIGAS ENCUENTRO GENERACIONAL/ SABERES JUEGO Y TECNOLOGÍA	Responsable: Ángela María Rico Pinilla Gerontóloga





